

Übersicht über ausleihbare Medien für Dortmunder Selbsthilfegruppen

Kartenboxen:

- Mini-Talk-Box 2: Tiefgang (neukirchener Verlag)
- Wie geht's? Wie steht's? Stärken erkennen und ausbauen. Spielerische Impulse für Selbsthilfegruppen. Eine Arbeitshilfe (Seko Bayern)
- Follenius: Gemischte Gefühle. 56 Bildkarten für Therapie, Beratung und Coaching (Beltz Verlag)
- Wunderer: Ich wollte schon immer einmal... 120 Satzanfänge zum Ergänzen in Psychtherapie und Beratung (Beltz Verlag)
- Ptassek: Was tut mir gut? Impulse zur Selbstfürsorge (Beltz Verlag)

Talk-Boxen:

- Talk-Box Vol. 1: Echt wahr?! Für Familien, Freunde, Gruppen. 120 Impulskarten (neukirchener Verlag)
- Talk-Box Vol. 13: Echt wahr?! Jetzt geht's ans Eingemachte. 120 Impulse (neukirchener Verlag)
- Talk-Box Vol. 15: Mehr als Smalltalk. 120 Impulse für richtig gute Gespräche (neukirchener Verlag)
- Talk-Box Vol. 18: Wie wollen wir leben? 120 Impulse für den Blick nach vorn (neukirchener Verlag)
- Talk-Box Vol. 19: Was wäre, wenn... 120 Impulse für spannende Gedankenspiele (neukirchener Verlag)

Bildkarten-Boxen:

- Wunderer: Blitzlicht. Stimmungen, Gedanken und Eindrücke einfangen (Beltz Verlag)
- Fräntzel/Johannsen: 80 Bildkarten für Coaching, Supervision, Training und Psychotherapie. (hogrefe Verlag)
- 75 Bildkarten für Trainings, Workshops und Teams (Beltz Verlag)
- Foto-Talk-Box 2: Blickwinkel. 70 Bildimpulse (neukirchener Verlag)

Bücher:

- Baumann, Martin; Gordalla, Christoph: Gruppenarbeit. Methoden – Techniken – Anwendungen (UVK Verlag 2020)
- Berg-Peter, Janine: Moderation von Selbsthilfegruppen. Ein Leitfaden (Psychiatrie-Verlag 2016)
- Zimmermann, Annika: „3 AM Questions. Fragen für 3 Uhr nachts. Das 3-Jahres-Journal (2022, Yes Publishing)

Spiele für die Gruppe:

- Fröbel-Turm
Ob für professionelle Teambuilding-Events, pädagogische Einrichtungen, Workshops oder private Events. Der Fröbelturm (oder auch "Tower of Power" genannt) eignet sich perfekt für Gruppen von bis zu 24 Personen und fördert die kooperations- und kommunikativen Fähigkeiten innerhalb des Teams.



- Zauberstab
Dieses Teambuilding-Lernspiel ist auch bekannt unter dem Namen "Magic Bamboo", "Magic Stick" oder "Helium Stick". Alle Teilnehmenden berühren den Stab mit den Zeigefingern und die Aufgabe ist es, den Stab langsam zu Boden zu bringen. Es gibt eine Regel: niemand darf den Kontakt zu dem Zauberstab verlieren. Nur durch gezielte Absprache und Kommunikation lässt sich der Stab ablegen.
- Teambahn
Die Kooperationsübung „Teambahn“ ist eine sehr aktivierende Übung, bringt Bewegung und Dynamik in das Team und verfolgt mit Spaß verschiedene Lernziele. Von einfachen Spielabläufen bis hin zu komplexen Netzplantechniken - die teambahn ist ein vielseitiger Kommunikationsverbesserer und kitzelt das Entwicklungspotential aus den Teilnehmern und Teilnehmerinnen!

Sie möchten sich etwas für Ihre Gruppe ausleihen? Melden Sie sich bei uns!

Selbsthilfe-Kontaktstelle Dortmund

Ostenhellweg 42-48 / Eingang Moritzgasse
44135 Dortmund

Tel.: 0231 52 90 97

Internet: www.selbsthilfe-dortmund.de

E-Mail: selbsthilfe-dortmund@paritaet-nrw.org